Ravensburger Türme-Cup 2016

sponsered by: Kreissparkasse Ravensburg

Ausschreibung 2016

*** ISU Judging System in allen Gruppen ***

Veranstalter: **Eissportclub Ravensburg e.V.**

Ort: Eissporthalle Ravensburg
Eywiesenstraße 8
88212 Ravensburg

Bahn: 30 x 60 m

Datum: **Samstag, 17. Dezember 2016**

Meldeschluss: **Freitag, 25. November 2016**

ESCR Eis-Sport-Club Ravensburg e.V. www.escr.de

Zeitplan: Der genaue Zeitplan wird nach Eingang aller Meldungen erstellt und unter www.escr.de veröffentlicht.

Startgebühren:

je Teilnehmer/in Parcours	25,00 €
ab Freiläufer Kür aufwärts	30,00 €

Die Startgebühren sind gleichzeitig mit der Meldung auf folgendes Konto zu überweisen:
ESC Ravensburg
Kreissparkasse Ravensburg,
IBAN: DE05 6505 0110 0048 0554 40
BIC: SOLADES1RVB

Wir weisen darauf hin, dass bei Rückzug der Meldung nach Meldeschluss die Meldegebühren nicht erstattet werden.

Meldungsinhalt:

- Name, Vorname
- Geburtsdatum
- Verein
- Startgruppe
- Sportpassnummer ab Gruppe 5
- Angaben über zuletzt abgelegte Prüfung
- PPC ist Bestandteil der Meldung ab Gr. 4

(bitte beigefügtes Formular benutzen und mit der Meldung einreichen; eine Meldung ohne PPC kann nicht berücksichtigt werden)

Nachmeldungen: können nicht berücksichtigt werden

Meldeanschrift:
Eissportclub Ravensburg e.V.
Albertshofen 3
88212 Ravensburg
Tel.: 07 51/ 1 36 82
E-Mail: info@escr.de

Meldungen per E-Mail oder an Postanschrift

Teilnahmerecht: Sportler starten entsprechend ihrer Leistungsklasse, ein Start in höherer Kategorie ist möglich, tiefer starten ist ausgeschlossen.
Als Stichtag für Prüfungen/Kürklassen gilt der Meldeschluss.
In den Gruppen Parcours, Freiläufer bis Figurenläufer werden Jungen grundsätzlich mit den Mädchen gewertet. Ab Kunstläufer werden Jungen ab einer Teilnehmerzahl von 3 Startern einzeln gewertet.
Es besteht keine Altersbeschränkung in den einzelnen Kategorien.

Teilnahme-beschränkung: Je Verein können max. 8 Läufer gemeldet werden.
Zusätzlich können ggf. bis zu 2 Ersatzläufer berücksichtigt werden, die jedoch schon bei der Meldung namentlich benannt werden müssen. Der Veranstalter behält sich das Recht vor, zusätzliche Meldungen zu akzeptieren. Wir bitten jedoch um Verständnis, wenn wir die Teilnehmerzahl aus Zeitgründen nachträglich begrenzen müssen. Melden Sie bitte die Läufer an vorderer Stelle, die auf jeden Fall starten sollen. (Weisen Sie dazu bitte jedem Läufer eine Nummer zu, die die Reihenfolge bestimmt). Wir berücksichtigen Ihre Reihenfolge und streichen ggf. den als letzten, vorletzten, usw. gemeldeten Läufer zuerst.
Keine Teilnahmebeschränkung für den ausrichtenden Verein!
Der Ausrichter kann große Gruppen bei Bedarf nach Alter teilen.
Sollten Sie nicht teilnehmen, bitten wir um rechtzeitige Mitteilung!

Wichtiger Hinweis: Bei Fehlen des Planned Program am Stichtag 25.11.2016 kann der Sportler nicht antreten, jedoch ist die Startgebühr gemäß Meldung zu entrichten.

Musik: CD, die sich in einem einwandfreien technischen Zustand befindet und beschriftet sein muss (Name des Läufers, Verein und Kategorie).
Auf der CD darf nur ein Programm enthalten sein.
Eine Backup-CD wird empfohlen!

Klasseneinteilung: Die Teilnehmer starten in nach Kategorien getrennten Konkurrenzen. Bei großen Teilnehmerzahlen werden die Kategorien in Gruppen eingeteilt.

Ergebnismitteilung: Die Ergebnisermittlung erfolgt für die Gruppen 4 – 13 gemäß den Bestimmungen des ISU Judging System.
Die Gruppen 1 – 3 werden ebenfalls mit einer erweiterten Version des ISU Judging System gewertet. Die Offiziellen und das Preisgericht werden durch den ausrichtenden Verein eingeladen.

Einzelergebnisse stehen ab Montag nach dem Wettbewerb unter www.escr.de oder http://www.4iceskating.org zur Verfügung.

Auszeichnungen: Für die ersten 3 Plätze Pokale, jeder weitere bekommt eine Medaille.
Jeder Teilnehmer erhält zusätzlich eine Urkunde.

Haftungsausschluss: Der ausrichtenden Verein übernimmt keinerlei Haftung für Schäden, weder für

Teilnehmer, noch für Begleitpersonen.

Vergütung: Der Veranstalter übernimmt keinerlei Kosten für die Anreise, Unterkunft und Verpflegung.

Anlagen:

- Parcours Eismäuse
- Parcours Standard
- Schema Freiläufer ohne Musik
- Elementeliste für die Parcours
- Wertetabelle für die Parcours
- Planned Program Content
- Anmeldeformular

Presse/Medien: Die teilnehmenden Vereine erhalten nach Meldeschluss zur Kontrolle eine Teilnehmerliste per E-Mail.
Zeitplan, Startreihenfolge und ggf. Fotos von Sportlern werden auf unserer Homepage www.escr.de veröffentlicht.

Vereine und Verbände nehmen dies durch die Ausschreibung zur Kenntnis. Mit der Anmeldung zum Wettbewerb stimmen der Sportler bzw. seine gesetzlichen Vertreter der Veröffentlichung zu.

Gruppe 1 — Parcours Eismäuse — Parcours lt. Plan

Offen für alle Eisläufer, die noch keine Freiläuferprüfung oder höher abgelegt haben.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:
Alle Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 0,7, bei den GOEs –3 bis +3. Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Neu in Saison 2016-2017: Die Anläufe sind Bestandteil eines Elements und werden nicht mehr getrennt bewertet.

Elemente:
Folgende 5 Elemente werden gewertet (siehe Anlage Parcours Bambini):

- Eierlaufen
- 2*Sprünge beidbeinig
- Storch
- Hocke
- Bremsen in Stand

Komponenten:
Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :
Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Parcours + Wertungstabelle und Elemente-Liste in der Anlage

Gruppe 2 Parcours Standard Parcours lt. Plan

Offen für alle Eisläufer, die noch keine Freiläuferprüfung oder höher abgelegt haben.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:
Alle Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 0,7, bei den GOEs –3 bis +3. Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Neu in Saison 2016-2017: Die Anläufe sind Bestandteil eines Elements und werden nicht mehr getrennt bewertet.

Elemente:
Folgende **7** Elemente werden gewertet (siehe Anlage Parcours Standard):

- Kreisel (Slalom 360° um Pylonen)
- 2*Drehsprünge vorwärts auf rückwärts
- 3 – 4 Roller im Kreis –- Storch im Kreis
- Flieger vorwärts
- Hocke
- Bremsen
- Pirouette

Komponenten:
Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :
Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Parcours + Wertungstabelle und Elemente-Liste in der Anlage

Gruppe 3 Freiläufer ohne Musik Parcours lt. Plan

Offen für alle Läufer, die höchstens die Freiläuferprüfung abgelegt haben.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:
Alle Elemente haben dieselbe Wertigkeit **0,1 – 0,7**, bei den GOEs -3 bis +3. Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Neu in Saison 2016-2017: Die Anläufe sind Bestandteil eines Elements und werden nicht mehr getrennt bewertet.

Folgende 7 Elemente werden gewertet (siehe Anlage Schema Freiläufer ohne Musik):

- Übersetzen vorwärts im Achter mit je einem Viertelkreis Schwungbogen
- Übersetzen rückwärts im Achter mit je einem Viertelkreis Schwungbogen
- 1*Mohawk mit 2*Dreiersprung
- Flieger vorwärts im Bogen
- 1-2*Walzerdreier
- Flieger rückwärts im Bogen

- Pirouette (Ein- oder Zweibein)

Die Anfangsrichtung der Übersetzten - Acht sollte der Richtung der Dreiersprünge angepasst sein.

Komponenten:
Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :
Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Parcours + Wertungstabelle und Elemente-Liste in der Anlage

Gruppe 4 Freiläufer Kür Kür 1:30 min. +/-10 sek

Offen für alle Läufer, die höchstens die Freiläufer-Prüfung abgelegt haben.

Kür
Sprungelemente:
- max. 3 Sprungelemente
- max. 1 Kombination mit zwei Sprüngen oder Sequenzen (Sequenz kann beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- Jeder Sprungtyp darf ***maximal zweimal (2)*** gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T) und Rittberger (1Lo).

Pirouetten:
- max. 1 Pirouette kommt in die Wertung (max. Level 2)

Folgende Komponenten werden bewertet:
- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)

Faktoren
- Kür: Faktor für Komponenten: 1,2

Abzüge und Boni:
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für Kostüm oder illegales Element keine
- Abzüge für Sturz (TP) -0,2
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst in BW (SR):
  - 11 bis 20 sec -0,25
  - 21 bis 30 sec -0,5
  - 31 bis 40 sec -0,75
  - mehr als 40 sec -1,0
  - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -1,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 5 Figurenläufer Kür Kür 2:00 min. +/- 10 sek.

Voraussetzungen: Offen für alle Läufer, die höchstens die Figurenläufer-Prüfung abgelegt haben.

Kür
Sprungelemente:

- max. 4 Sprungelemente
- max. 2 Kombinationen mit zwei Sprüngen oder Sequenzen (Sequenz kann beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- Jeder Sprungtyp darf ***maximal zweimal (2)*** gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1F) und Lutz (1Lz).
- Sprünge mit eineinhalb oder mehr Umdrehungen sind nicht erlaubt.

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten kommen in die Wertung (*max. Level 2)*

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)

Faktoren

Kür: Faktor für Komponenten:		1,7

Abzüge und Boni

• Abzüge für Zeitabweichung	(SR)	-1,0
• Abzüge für Kostüm oder illegales Element		keine
• Abzüge für Sturz	(TP)	-0,2
• Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst in BW (SR):		
○ 11 bis 20 sec		-0,25
○ 21 bis 30 sec		-0,5
○ 31 bis 40 sec		-0,75
○ mehr als 40 sec		-1,0
○ bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min		-1,5
• Faktor für zweite Hälfte in der Kür		1,0

Gruppe 6 Kunstläufer Kür Kür 2:30 min. +/- 10 sek.

Voraussetzungen: Offen für alle Läufer, höchstens die Kürklasse 8 abgelegt haben

Kür
Sprungelemente:

- max. 5 Sprungelemente
- max. 2 Kombinationen mit zwei Sprüngen oder Sequenzen (Sequenz kann beliebige Anzahl von Sprüngen enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung;
- jeder Sprungtyp darf ***maximal zweimal (2)*** gezeigt werden
- zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1F), Lutz (1Lz) und Axel (1A)

- ***Doppelsprünge sind nicht erlaubt!!!***

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten ***ohne*** Einsprung aus folgenden Typen *(max. Level 2):*
  - 1 SSp (5U) oder CSp (5U)
  - 1 CoSp (6U) oder CCoSp (8U)

Schritte:

- max. 1 StSq B (mit festem Wert)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

• Abzüge für Kostüm	(PR)	-1,0
• Abzüge für Zeitabweichung	(SR)	-1,0
• Abzüge für illegales Element	(TP)	-2,0
• Abzüge für Sturz (Kunstläufer)	(TP)	-0,2

- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
  - 11 bis 20 sec -0,5
  - 21 bis 30 sec -1,0
  - 31 bis 40 sec -1,5
  - mehr als 40 sec -2,0
  - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 7 — Anfänger Mädchen + Jungen — Kür 3:00 min. +/-10 sek.

Voraussetzungen: Offen für alle Läufer, die mindestens die Klassenlaufprüfung 7 und maximal die Kürklasse 6 abgelegt haben.

Kür

Sprungelemente:

- max. 6 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen oder Sequenzen (Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- jeder Einfach- und Doppelsprung (inkl. 2A) darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten ***ohne Einsprung*** aus folgenden möglichen Typen **(max. Level 3):**
  - 1 SSp (5U) oder CSp (5U) oder CSSp (6U) oder CCSp (6U)
  - 1 CoSp (8U) oder CCoSp (8U)

Schritte:

- max. 1 StSq B (mit festem Wert)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
  - 11 bis 20 sec -0,5
  - 21 bis 30 sec -1,0
  - 31 bis 40 sec -1,5
  - mehr als 40 sec -2,0
  - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 8 — Neulinge B Kür Mädchen + Jungen — Kür 3:00 min. +/-10 sek.

Voraussetzungen: Offen für alle Teilnehmer, die maximal Kürklasse 6 abgelegt haben.

Gemäß gültiger DFbest DKB EK (Fassung Obleutetagung v. 20.07.2014 plus Anpassungen nach Veröffentlichung der **ISU-Com. 2024 (Basic / Advanced Novice)** sowie **2000 revised 14.07.16** (max. Level 3) mit **Anpassungen in LEV BW!**

Pirouetten und Schritte werden bis **max. Level 3** gewertet

Kür

Sprungelemente

- maximal 6 Sprungelemente (Mädchen/Jungen)
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombis oder Sequenzen; Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung;
- Nur max. zwei (2) Sprünge mit 3 Umdrehungen dürfen wiederholt werden entweder in Kombi oder Sequenz.
- Jeder Einfach- und Doppelsprung (inkl. 2A) und Dreifachsprung darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden.

Pirouetten

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten
- bei **einer** Pirouette ist Einsprung möglich!!!
  - 1 (F)CoSp (6U) oder (F)CCoSp (8U)
  - 1 (F)xSp (6U) oder (F)CxSp (8U) (Pirouette in einer Position)

Schritte:
max. 1 StSq (ganze Bahn ausfüllend)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren:

- Faktoren der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
  - 11 bis 20 sec -0,5
  - 21 bis 30 sec -1,0
  - 31 bis 40 sec -1,5
  - mehr als 40 sec -2,0
  - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 9	**Neulinge A Mädchen** **Jungen**	**Kür 3:00 min. +/-10 sek.** **Kür 3:30 min. +/-10 sek.**

Voraussetzungen: Offen für alle Teilnehmer, die höchstens Kürklasse 5 abgelegt haben.

Es wird kein Kurzprogramm gelaufen!

Gemäß gültiger DFbest DKBEK (Fassung Obleutetagung v. 20.07.2014
plus Anpassungen nach Veröffentlichung der ISU-Com. 2024 (2.3 Advanced Novice)
sowie 2000 revised 14.07.16 **mit Anpassung im LEV BW**

Pirouetten und Schritte werden bis *max. Level 3* gezählt

Kür
Sprungelemente

- *Mädchen*: max. 6 Sprungelemente,
  Jungen: max. 7 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen oder Sequenzen (Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung);
- Nur max. zwei (2) Sprünge mit 3 Umdrehungen dürfen wiederholt werden entweder in Kombi oder Sequenz.
- Jeder Einfach-, Doppel- (inkl. 2A) oder Dreifachsprung darf **max. zweimal (2)** gezeigt werden.

Pirouetten

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten

- 1 CCoSp (8U); **kein** Einsprung!
- 1 FxSp (6U) oder FCxSp (8U) (eingesprungene Pirouette oder Pirouette mit Einsprung in einer Position)

Schritte:

- max. 1 StSq (ganze Bahn ausfüllend)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / Läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Verbindungen / Übergänge (Transitions)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation
-

Faktoren der einzelnen Komponenten in der Kür:

- Jungen 1,8
- Mädchen 1,6

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):
  - 11 bis 20 sec -0,5
  - 21 bis 30 sec -1,0
  - 31 bis 40 sec -1,5
  - mehr als 40 sec -2,0
  - bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte im Kurzprogramm 1,0
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Gruppe 10	**Nachwuchs B Mädchen**	**Kür 3:00 min. +/-10 sek.**
	Jungen	**Kür 3:30 min. +/-10 sek.**

siehe Neulinge A!

Gruppe 11	**Nachwuchs A Mädchen**	**Kür 3:00 min. +/-10 sek.**
	Jungen	**Kür 3:30 min. +/-10 sek.**

Voraussetzung: höchstens Kürklasse 3

Es wird kein Kurzprogramm gelaufen!

Gemäß gültiger DFbest DKBEK (Fassung Obleutetagung v. 20.07.2014 plus Anpassungen nach Veröffentlichung der **ISU-Com. 2024 (2.3 Advanced Novice)** sowie **2000 revised 14.07.16.**

Pirouetten und Schritte werden bis max. Level 3 gezählt.

Kür

Sprungelemente

- *Mädchen*: max. 6 Sprungelemente,
  Jungen: max. 7 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen oder Sequenzen; (Kombi mit zwei Sprüngen oder Sequenz kann zwei oder mehr Sprünge enthalten, aber nur die beiden hochwertigsten Sprünge gehen in die Wertung)
- nur max. zwei (2) Sprünge mit 3 Umdrehungen dürfen wiederholt werden entweder in Kombination oder Sequenz.
- Jeder Einfach- und Doppel- (inkl. 2A) oder Dreifachsprung darf ***max. zweimal (2)*** gezeigt werden.

Pirouetten

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten
  - 1 CCoSp (8U); **kein** Einsprung
  - 1 FxSp (6U) oder FCxSp (8U) (eingesprungene Pirouette oder mit Einsprung in einer Position)

Schritte

- max. 1 StSq (ganze Bahn ausfüllend)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / Läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Verbindungen / Übergänge (Transitions)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren der einzelnen Komponenten in der Kür:

Jungen	1,8
Mädchen	1,6

Abzüge und Boni:

• Abzüge für Kostüm	(PR)	-1,0
• Abzüge für Zeitabweichung	(SR)	-1,0
• Abzüge für illegales Element	(TP)	-2,0
• Abzüge für Sturz	(TP)	-0,5
• Abzüge für Unterbrechung von ISU angepasst an Novice-Kategorien (SR):		
○ 11 bis 20 sec		-0,5
○ 21 bis 30 sec		-1,0
○ 31 bis 40 sec		-1,5
○ mehr als 40 sec		-2,0
○ bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min		-2,5
• Faktor für zweite Hälfte im Kurzprogramm		1,0
• Faktor für zweite Hälfte in der Kür		1,0

Gruppe 12	Jugendklasse U 18 Damen Herren	Kür 3:30 min. +/-10 sek. Kür 4:00 min. +/-10 sek.

Voraussetzung: Kürklasse 3

Es wird kein Kurzprogramm gelaufen!

Kür
Gemäß ISU Technical Rules Single & Pair Skating **2016, Rule 612**; ergänzt durch **ISU Com. 2000 revised 14.07.16** mit Anpassungen DFbest DKB EK (Fassung Obleutetagung v. 20.07.2014)

Gruppe 13	Junioren Damen Herren	Kür 3:30 min. +/-10 sek. Kür 4:00 min. +/-10 sek.

Voraussetzung: Kürklasse 2 neu oder alt, im ersten Jahr Start mit Kürklasse 3 möglich

Es wird kein Kurzprogramm gelaufen!

Kür
Gemäß ISU Technical Rules Single & Pair Skating **2016, Rule 612**; ergänzt durch **ISU Com. 2000 revised 14.07.16**